

# Parcours 1

4. Bei A auf den Zirkel geritten im leichten Sitz  
1 mal herum

5. Trabübergang  
6. Trabsprung

Für Einsteiger:  
1 & 2 & 3 wie gehabt  
9. Entfällt

Der Rest des  
Parcours bleibt


Bei den Einsteiger:  
Keine Oxer im  
Parcours


Der Parcours wurde  
geritten & gefilmt.

Folge dem QR



## Sprünge - Anforderungen und Aufgaben


 Steil bis 80 cm

 Ozer bis 80\*80 cm

 Trabsprünge bis 60 cm


 Vorlegestangen 2 Meter

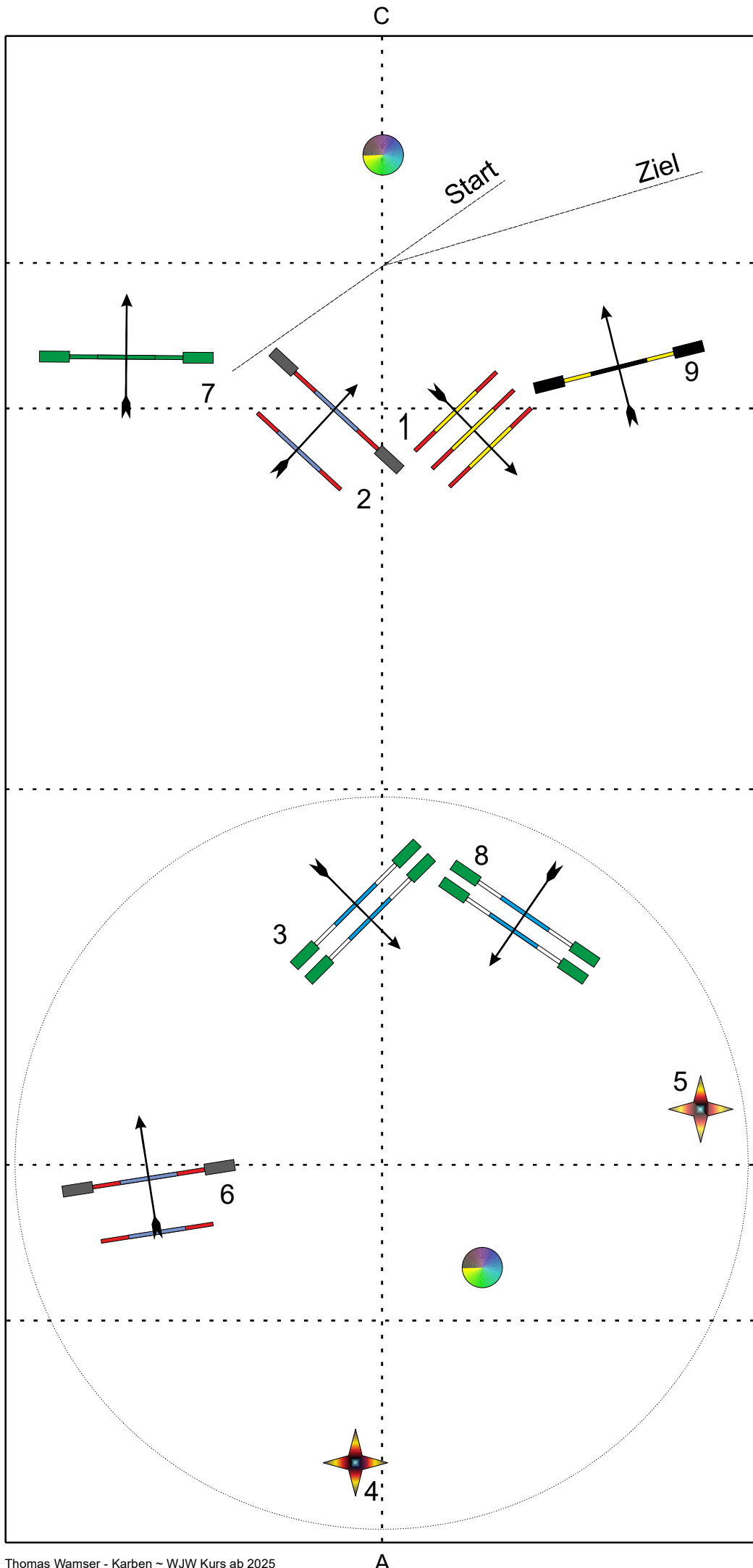
 Stangen 3 Meter breit

 Seitenteile je 0,8 Meter



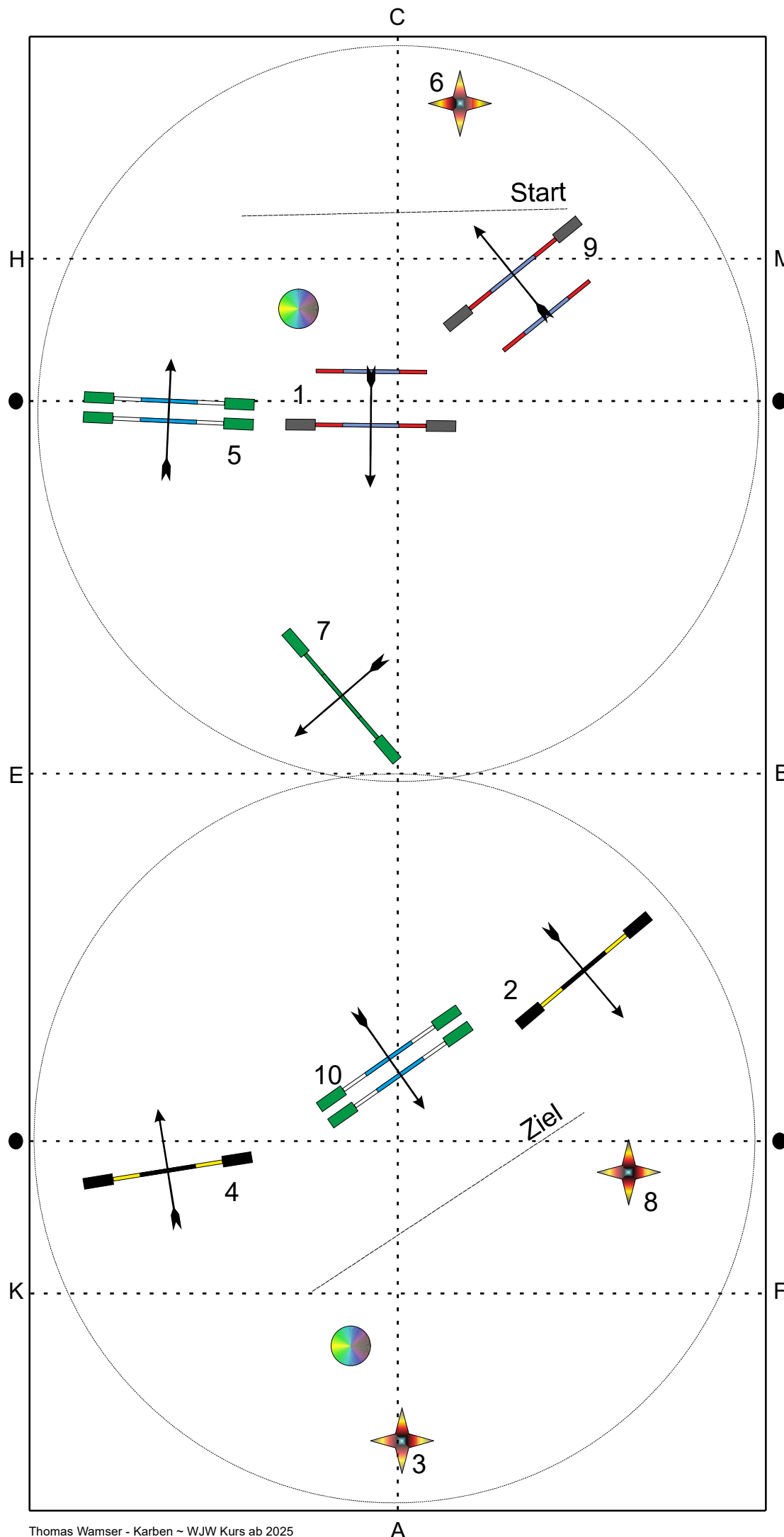
✎ Gepunktete Linie = Hilfslinie  
Linie zwischen 2 Punkten  
zum Ausrichten der Sprünge.

 = Achtung Aufgabe





# Parcours 2



- 1. Trabsprung
- 3. Zirkel bei A
- 6. Bei C auf den Zirkel geritten im leichten Sitz 1 mal herum
- 8. Trabübergang
- 9. Trabsprung

Für Einsteiger:  
 1 & 2 wie gehabt  
 Kein Zirkel bei A. Bei K ein Trabübergang  
 5. Trabsprung  
 6. Zirkel entfällt  
 7. Gaopp-Sprung  
 8. und 9 bleiben  
 10. Entfällt.

Der Parcours wurde geritten & gefilmt.

Folge dem QR



## Sprünge - Anforderungen und Aufgaben

- Steil bis 80 cm
- Oxer bis 80\*80 cm
- Trabsprünge bis 60 cm
- Vorlegestangen 2 Meter
- Stangen 3 Meter breit
- Seitenteile je 0,8 Meter
- . . . . .
- Gepunktete Linie = Hilfslinie  
Linie zwischen 2 Punkten zum Ausrichten der Sprünge.
- = Achtung Aufgabe



# Parcours 3

1. Trabstangen

2. Trabsprung

3. Bei C auf den  
Zirkelberitten im  
Galopp 1 mal herum

4/5 Galopp-Trab-  
Galopp-Wechsel

9 Zirkel bei C

10. Trabübergang

11. In-Out

Für Einsteiger:

Nach 2 bei C auf dem  
Zirkel geritten (3)  
1 mal herum.

Vor C Trab und Sprung  
6 wird zu Trabstangen

7. Trabsprung

8. Aus dem Galopp  
(Steilsprung)

Ziel nach 8

Der Parcours wurde  
geritten & gefilmt.

Folge dem QR



## Sprünge - Anforderungen und Aufgaben

Steil bis 80 cm

Oxe bis 80\*80 cm

Trabsprünge bis 60 cm

Vorlegestangen ca. 2 Meter

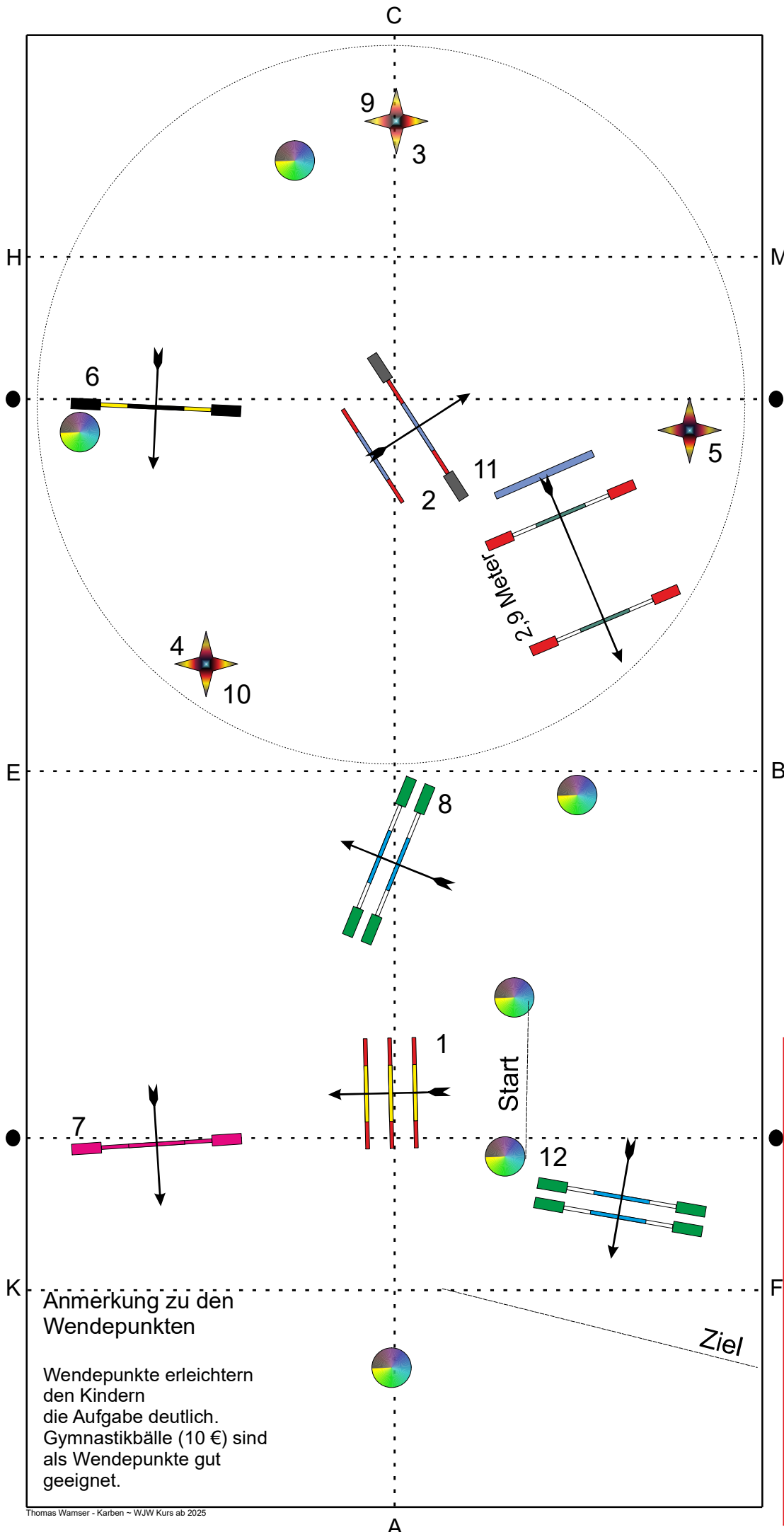
Stangen 3 Meter breit

Seitenteile je 0,8 Meter

. . . . .

Gepunktete Linie = Hilfslinie  
Linie zwischen 2 Punkten  
zum Ausrichten der Sprünge.

= Achtung Aufgabe



Anmerkung zu den  
Wendepunkten

Wendepunkte erleichtern  
den Kindern  
die Aufgabe deutlich.  
Gymnastikbälle (10 €) sind  
als Wendepunkte gut  
geeignet.