

DRESSURAUFGABEN WJW

1. Veranstaltung:

Aufgabe F1:

Auf der rechten Hand im MS Abteilung bilden,

Abteilung im Arbeitstempo Trab

A-X Anfang rechts dreht links marschiert auf -Marsch,

X Anfang Halt, Grüßen

X zu einem rechts brecht ab im Arbeitstempo –Trab

M-A leichttraben

A Abteilung auf dem Zirkel geritten und aussitzen –einmal herum,

A-X-C aus dem Zirkel wechseln,

C Abteilung im Arbeitstempo Galopp -Marsch,

C-X-C-X eineinhalb Mal herum, X an der offenen Zirkelseite Abteilung im

Arbeitstempo Trab,

C ganze Bahn,

H-F durch die ganze Bahn wechseln,

A auf dem Zirkel geritten,

X an der offenen Zirkelseite Abteilung im Arbeitstempo Galopp –Marsch,

A ganze Bahn,

C an der kurzen Seite Abteilung im Arbeitstempo Trab,

F Abteilung Schritt –Mittelschritt

H vor der kurzen Seite Zügel aus der Hand kauen lassen,

Abteilung auflösen



2. Veranstaltung:

Aufgabe F2

Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden,

Abteilung im Arbeitstempo Trab,

A-X Anfang links dreht rechts marschiert auf –Marsch,

X Anfang Halt –Grüßen,

X-C Abteilung zu einem links brecht ab im Arbeitstempo – Trab,

C linke Hand

E-B-E auf dem Mittelzirkel geritten, einmal herum

E Abteilung im Arbeitstempo Galopp – Marsch,

E-B-E einmal herum

E Abteilung im Arbeitstempo Trab und ganze Bahn,

F-H durch die ganze Bahn wechseln,

C-X-C auf dem Zirkel geritten einmal herum,

C Abteilung im Arbeitstempo Galopp – Marsch

C-X-C einmal herum,

C ganze Bahn,

A an der kurzen Seite Abteilung im Arbeitstempo – Trab,

H-M an der kurzen Seite Abteilung Schritt –Mittelschritt,

F-K an der kurzen Seite Zügel aus der Hand kauen lassen,

Abteilung auflösen



3. Veranstaltung:

Aufgabe F3:

Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden,

Abteilung im Arbeitstempo – Trab

A-X Anfang rechts dreht links marschiert auf – Marsch,

X Anfang –Halt,

X-C Abteilung zu einem Rechts brecht ab im Arbeitstempo -Trab,

A-X-A auf dem Zirkel geritten, einmal herum,

A an der kurzen Seite Abteilung im Arbeitstempo Galopp – Marsch,

A-X-A-X eineinhalb Mal herum,

X an der offenen Zirkelseite Abteilung im Arbeitstempo -Trab

A ganze Bahn,

E Anfang halbe Volte rechts (10m) – Marsch

X im Mittelpunkt eine Pferdelänge geradeaus, danach Anfang halbe Volte links

(10m)

C auf dem Zirkel geritten ½ mal herum

X an der offenen Zirkelseite Abteilung im Arbeitstempo Galopp -Marsch,

X-C-X-C eineinhalb Mal herum

C an der kurzen Seite Abteilung im Arbeitstempo Trab und ganze Bahn,

A an der kurzen Seite Abteilung Schritt – Mittelschritt,

M-H Zügel aus der Hand kauen lassen,

Abteilung auflösen,



Einsteiger Aufgabe

- > Die Einsteiger Aufgabe bleibt bei allen Veranstaltungen gleich, wir wechseln lediglich die Hand, auf der begonnen wird.
- Es liegt im Ermessen der Richter, ob die Reiter auf einer Hand oder auf beiden Händen galoppieren. Handwechsel erfolgt dann über "aus dem Zirkel wechseln"

Auf der linken Hand im Mittelschritt Abteilung bilden, Abteilung im Arbeitstempo,

- Leichttraben, ein bis eineinhalb Mal ganze Bahn,
- Durch die ganze Bahn wechseln, noch eine halbe Runde weiter leichttraben,
- Danach aussitzen,
- Eineinhalb bis zwei Runden aussitzen,
- Durch die ganze Bahn wechseln,
- Danach Abteilung Schritt, Mittelschritt,
- Die Abteilung reitet Schritt auf dem zweiten Hufschlag,
- Der erste Reiter im Arbeitstempo antraben und zur geschlossenen Zirkelseite angaloppieren, eineinhalb Mal auf dem Zirkel galoppieren und dann durchparieren zum Trab und hinten anschließen,
- Es folgt der zweite Reiter usw.